## Указания за задаване на входни сигнали в ACTIVE-HDL SIM

Входните сигнали се задават както следва:

- Изберете сигнал;
- Натиснете десният бутон на мишката;
- В менюто, което се появява изберете Stimulators;
- Прозорецът, който се появява е показан на фигура 1.

Signals Hotkeys Predefined			? ×
Signals: Name Type	Stimulator type: Clock Custom Formula Hotkey Predefined Value	Strength:	T
Display paths	Apply		

Фигура 1. Прозорец за сигналите и техните видове

Входните източници (стимули) в ACTIVE-HDL SIM се използват за дефиниция на входен сигнал или магистрала. Те се определят според типа или силата им. Има 6 различни вида стимули: clock, custom, formula, hotkey, predefined и value.

• Clock – clock стимулът възпроизвежда правоъгълни импулси дефинирани със следните параметри: честота/ период, начално времево отместване, коефициент на запълване и начална стойност. Попълването на данните за стимула clock е представено на фигура 2.

Stimulators		?	X
Signals Hotkeys Predefined			1
Signals:	Stimulator type:	Strength:	
Name Type	Clock	Override	•
	1 Free	→ 1us 50 % equency: 1MHz	*
I Display paths	Apply		
		Close	

Фигура 2. Дефиниция на тактов генератор с честота 1 МНz и коефициент на запълване 50%

Указания за задаване на входни сигнали в ACTIVE-HDL SIM Автори: Силвия Петрова, Галя Маринова, 08.10.2009 г.



Фигура 3. Промяна на коефициента на запълване на 20% и 80%

На фигура 2 е показано дефинирането на тактов генератор с честота 1МНz и коефициент на запълване 50%. На фигура 3 са показани възможности за промяна на коефициента на запълване на 20% и 80%. Това става, чрез избиране на червеното квадратче върху фронта на импулса и влаченето му наляво и надясно до достигане на желания процент. След като тактовият генератор е дефиниран натиснете бутона

Apply

, за да свържете дефиницията и сигнала.

**Custom** – **custom** стимулът се създава посредством редактора за времедиаграми. В режим на редактиране входовете на стимула могат да бъдат нагласени на high или low, като се натисне "1" или "0".

Маркира се участък върху времедиаграмата за избрания сигнал. След това се задават опциите: waveform -> edit mode -> fill. Задават се параметрите на сигнала както е показано на фигура 4.



Фигура 4. Дефиниране на сигнал тип custom

• Formula – formula стимулът създава сигнали дефинирани чрез прост синтаксис. Сигналът се дефинира от подредена двойка време и стойност, както е показано на фигура 5. Времевата компонента определя момента, в който сигналът достига стойността от другата компонента на двойката. Мерната единица по подразбиране за измерване на време е пикосекинда.

Stimulators		? ×
Signals Hotkeys Predefined		
Signals:	Stimulator type: Strength: Formula  Override	•
v a Pontula V b Formula	Enter formula:	
	Accept Active-CAD format.	
🔲 Display paths	Apply	
		Close

Фигура 5. Задаване на входен сигнал от тип формула

• Predefined - predefined стимулът е от тип clock, или formula, на който е присвоено уникално име. Той може да бъде извикван по име и може да бъде асоцииран с няколко различни сигнала. Във Warp 6.2 има 8 вградени предварително дефинирани сигнали clock B0 до clock B7, които започват с 10MHz и всеки следващ е с два пъти по ниска честота. Предварително дефинираните сигнали са показани на фигура 6.

Stimulators	? ×
Signals Hotkeys Predefined	
Predefined	Stimulator type:
Name Type	Clock
Clock 80 Clock Clock 81 Clock Clock 82 Clock Clock 83 Clock Clock 84 Clock Clock 85 Clock Clock 86 Clock Clock 86 Clock	
	Add Remove
	Close

Фигура 6. Задаване на сигнал от тип **predefined** 

• Value – value стимулът прекарва входен сигнал или магистрала с константна стойност през симулацията. На фигура 7 са показани възможностите за избор на форсирана стойност на еднобитовия сигнал **a**.

Stimulators			? ×
Signals Hotkeys Predefined			
Signals:	Stimulator type:	Strength:	
Name Type	Value	Override	-
<mark>⊠ a "Cloc</mark> ☑ b Formula	Force value:		
, Display paths	W L	<b>~</b>	
			Close

Фигура 7. Задаване на сигнал от тип value.

• Hotkey – hotkey стимулът е концептуално подобен на value стимула с изключение на това, че предоставя удобен механизъм за смяна на форсирана стойност. Може да се дефинира по-дълъг списък със стойности, които циклично да се превключват с hotkey-a.